



- ✓ REG. 1: **il terreno di gioco**: si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019. Gli impianti utilizzati dal CSI sono certificati per le partite del Campionato Provinciale. In caso di assenza aria di porta il punto per il calcio di rinvio è posto a circa 3 metri dalla linea di porta e tutti gli avversari devono portarsi a distanza di almeno 6 metri. Si raccomanda la chiusura del cancello di accesso alla struttura/spogliatoi.
- ✓ REG.2: **il pallone**: si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019. NB: obbligatori 2 palloni regolamentari dalla squadra ospitante o prima nominata ed 1 pallone regolamentare dalla squadra ospitata o seconda nominata. Verificarne la disponibilità ed integrità ad inizio gara. Per incominciare comunque la gara ne basta 1. In caso di rottura e/o smarrimento si sospende). Menzionare tutto dettagliatamente sul Referto.
- ✓ REG.3: **numero dei calciatori**: sono ammessi al massimo 15 giocatori (numeri maglia da 1 a 99), i 7 titolari vanno indicati preventivamente alla consegna della distinta di gara e devono INDOSSARE la maglia anche se in panchina, coperta da casacca di colore differente se non titolari (ammesse 8 riserve). NB: ogni Società può indicare fino a 2 DIRIGENTI. Non è previsto l'Assistente di parte.
Le sostituzioni sono "libere" e possono essere effettuate a gioco fermo SEMPRE preavvisando l'Arbitro e trattandosi di campi con dimensioni ridotte è consigliato effettuare i cambi all'altezza del centrocampo/panchine, fermo restando VALIDA la nuova disposizione FIGC Circ.1 che prevede che il giocatore sostituito possa uscire dal punto più vicino per poi recarsi in panchina FUORI dalle linee perimetrali.
Per partecipare alla gara serve il tesserino in originale del CSI oppure un documento comprovante l'identità (con foto). Non valgono fotocopie o liste di stampa con il solo nominativo. I calciatori ritardatari possono partecipare al gioco purché già iscritti nell'elenco di gara, previa identificazione.
ATTENZIONE: il numero minimo per disputare/continuare la gara è di 4 giocatori.
- ✓ REG.4: **l'equipaggiamento dei calciatori**: nel caso di maglie simili, a discrezione dell'Arbitro, la squadra prima nominata o ospitante deve sostituire la divisa. Le maniche lunghe, sotto le divise manica corta, devono essere del colore predominante delle maniche e comunque uguali tra loro. Sono ammessi scaldamuscoli di colore nero o dello stesso colore dei pantaloncini e copricapo (estivo e/o invernale) al SOLO portiere. No scaldacollo o tute lunghe, monili braccialetti orecchini e collane. Ammessa solo la fede nuziale. Per "fermare" i parastinchi SOPRA ai calzettoni è ammesso il nastro carta (no nastro pacchi) di colore bianco/nocciola. Per tutto il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.
Parastinchi SEMPRE e COMUNQUE obbligatori!
- ✓ REG.5: **l'arbitro**: si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019. A fine gara è obbligatorio consegnare ad entrambe le Società il foglio riscontro dei marcatori e delle sanzioni disciplinari, prima di lasciare l'impianto, unitamente al reso cartellini.
ATTENZIONE: il giocatore infortunato per il quale entrano sul campo i sanitari **DEVE sempre lasciare il terreno di gioco** e rientrare solo con autorizzazione dell'Arbitro, fatta eccezione per chi deve battere un calcio di rigore a favore o quando il calciatore avversario che ha commesso il fallo è stato ammonito o espulso.

- ✓ REG.6: **altri ufficiali/assistenti di gara:** sulla distinta va indicato il Responsabile all'utilizzo del Defibrillatore Automatico, che deve controfirmare la presenza. Non spetta all'Arbitro verificarne l'abilitazione e la disponibilità (non va "chiamato" all'appello, in pratica) e non va considerato come DIRIGENTE AGGIUNTIVO ai 2 sopra menzionati. Per il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.
- ✓ REG.7: **la durata della gara:** 2 tempi da 25 minuti, più eventuale recupero. Ogni squadra ha a disposizione (IN TUTTA LA PARTITA) 1 solo TIME OUT di 2 minuti che va chiamato a gioco fermo preavvisando l'Arbitro e quando si è in possesso di palla. Durante il TIME OUT le squadre possono rimanere nei pressi della propria panchina ma non possono abbandonare il terreno di gioco, se non autorizzati. Poi si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.
- ✓ REG.8: **l'inizio e ripresa del gioco:** calcio di inizio: chi vince il sorteggio sceglie "PALLA o CAMPO". Ad inizio secondo tempo ovviamente si inverte. Rimessa da parte dell'Arbitro: se si trova nell'area di rigore si consegna SEMPRE al portiere difendente indipendentemente dal motivo dell'interruzione. In tutte le altre zone del campo si riconsegna alla squadra che per ultima ha giocato il pallone. Gli avversari, fino a quando non è in gioco e cioè tocca terra, devono stare a 4 mt di distanza. Per il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.
- ✓ REG.9: **pallone in gioco e non in gioco:** Se durante il gioco il pallone tocca l'Arbitro il gioco VA fermato e la palla va riconsegnata (come sopra) con rimessa da parte dell'Arbitro, salvo il caso in cui il tocco non influenzi minimamente la giocata (deviazione impercettibile ed ininfluyente). Per il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.
- ✓ REG.10: **l'esito di una gara:** se il portiere lancia con le mani il pallone direttamente nella porta avversaria, verrà assegnato un calcio di rinvio. Per il resto nessuna variazione, tutto uguale al Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.
- ✓ REG.12: **falli e scorrettezze:** falli di mano: in fase offensiva se un attaccante tocca il pallone con la mano in pratica è SEMPRE fallo, in fase difensiva NON E' FALLO quando il difendente ha le braccia/mani attaccate al corpo, quando cadendo tocca il pallone con le mani/braccia ma solo sulla proiezione corpo-terreno per sostenersi, quando prima tocca il pallone con un'altra parte del corpo (testa o piede) eppoi si colpisce mani/braccia non intenzionalmente ed infine quando viene colpito da un altro giocatore da distanza ravvicinata. In pratica un giocatore NON DEVE aumentare la propria superficie corporea, non saltare con le braccia più alte delle spalle, non intervenire in maniera innaturale e scoordinata. Inoltre quando un portiere tocca con le mani un pallone all'interno della propria area di rigore quando ciò non è consentito (retropassaggio o fallo laterale) NON va ammonito. Solo punizione indiretta.
Nel caso in cui cerchi di rinviare con i piedi un retropassaggio o un fallo laterale, ma la palla per chiaro errore si impenna e rimane in area PUO' prenderlo con le mani.

I Dirigenti ed Allenatori, così come tutti i giocatori titolari e di riserva, possono essere ammoniti ed espulsi, esibendo i cartellini. Per i Dirigenti ed Allenatori ci sono tre sanzioni: RICHIAMO, AMMONIZIONE (cartellino **giallo**) ed ESPULSIONE (cartellino **rosso**). NB: l'Allenatore è il responsabile del comportamento dell'intera panchina ed in caso di mancata individuazione del colpevole di qualche infrazione deve essere sanzionato come tale. Quando un altro occupante della panchina si costituisce al posto del proprio Allenatore prendiamo VALIDA la segnalazione e colpiamo il reo confessore. Ma questo SOLO quando non sappiamo chi è il colpevole. Altrimenti si va diretti!
Per TUTTI i giocatori c'è anche il cartellino **azzurro** che va applicato in caso di bestemmie e quando, facendo fallo, si nega una chiara opportunità di segnare una rete (in sostituzione del rosso). Vi ricordo che in area di rigore il cartellino azzurro "diventa"

giallo, fermo restando la concessione del calcio di rigore. Un cartellino **azzurro** equivale a due cartellini **gialli**.

Con il cartellino **azzurro** si è espulsi temporaneamente per 5 minuti durante i quali si può rimanere seduti in panchina ed essere comunque sempre soggetti ad ulteriori provvedimenti disciplinari. Il tempo parte dalla successiva ripresa del gioco e si può rientrare allo scadere degli 5 minuti con ASSENSO da parte dell'Arbitro che deve verificare prima la non influenza al gioco (se attivo). Il giocatore espulso temporaneamente **NON** può essere sostituito durante l'espulsione temporanea ed il tempo **NON** va fermato in caso di TIME OUT o allo scadere di ogni frazione di gioco. Esempio: un cartellino **azzurro** a 4 minuti dalla fine del primo tempo si esaurisce così, quindi il giocatore può giocare già dal primo minuto del secondo tempo.

Per notificare le sanzioni disciplinari non è obbligatorio da parte dell'Arbitro FERMARE il gioco. Ovvero: le sanzioni vanno sempre applicate a gioco fermo, ma se una squadra vuole battere immediatamente una punizione a proprio favore può farlo e la sanzione disciplinare arbitrale verrà mostrata successivamente al giocatore colpevole. In caso di espulsioni (dirette con rosso ma anche temporanee, quindi con cartellino azzurro) è possibile farlo ma in questo caso la sanzione viene "depotenziata" in cartellino giallo anche se il vantaggio **NON** si è concretizzato.

Per tutto il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019, vi invito anzi a rileggere la regola per le varie casistiche riportate, visto che si tratta della Regola più complessa.

- ✓ REG.13: **I calci di punizione:** per l'Arbitro, in caso di calci di punizione indiretti non è più necessario rimanere con il braccio alzato fino a quando la palla non sia stata toccata da un altro giocatore, ma si può abbassare dopo l'esecuzione per agevolarsi nello spostamento, ma solo quando è evidente che non si possa tirare direttamente in porta.

Barriere: per chiamarsi barriera deve essere composta da **MINIMO 3** giocatori a 6 metri di distanza dal punto della punizione. Gli attaccanti devono posizionarsi ad almeno 1 mt di distanza dalla barriera dei difendenti altrimenti l'Arbitro accorderà, appena parte la palla, un calcio di punizione indiretto alla squadra difendente, indipendentemente da dove finisca la palla. Ovviamente dal punto dove l'attaccante si è avvicinato a meno di un metro dalla barriera.

I calci di punizione battuti all'interno della propria area di rigore sono validi nel momento in cui la palla è giocata, anche se i difendenti sono all'interno della stessa area. I giocatori attaccanti devono USCIRE dall'area e se non fanno in tempo perché la ripresa è più veloce e, girandosi, attaccano la palla, il calcio di punizione deve essere ripetuto. In pratica **NON** lo possono fare. Per tutto il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.

REG.14: **I calci di rigore:** Quando il pallone viene calciato, il portiere della squadra difendente deve avere almeno parte di un piede che tocchi la linea di porta o che sia in linea con essa. Il pallone deve essere fermo sul punto del calcio di rigore e i pali della porta, la traversa e la rete della porta non devono essere mossi. Il calciatore incaricato di eseguire il calcio di rigore deve essere chiaramente identificato. Il portiere della squadra difendente deve rimanere sulla linea di porta, all'interno dei pali, senza toccare la traversa, i pali o la rete della porta, facendo fronte a chi esegue il tiro, fino a quando il pallone è stato calciato. **DISTANZA** del punto del calcio di rigore: 9 metri dalla linea di

porta. Se non presenti le aree di rigore tutti i difendenti devono portarsi ad almeno 6 metri di distanza. Per tutto il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.

✓

REG.15: **la rimessa dalla linea laterale:** tutti gli avversari devono stare al almeno 2 mt. Per tutto il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.

REG.16: **il calcio di rinvio:** come nel calcio di punizione battuto all'interno della propria area di rigore (vedi sopra, REGOLA 13). Per tutto il resto si rispetta integralmente il Regolamento FIGC e Decisioni Ufficiali 2019.

REG.11: RIMANE SOTTOINTESO CHE NEL CALCIO A 7 NON ESISTE IL FUORIGIOCO.

Ps: Lo scopo del presente vademecum è quello di fornire un valido strumento di **PARTENZA** per avere più chiarezza ed uniformità di giudizio ed è rivolto a tutti gli addetti ai lavori. L'obbiettivo è quello di alimentare il documento in corso d'opera per renderlo sempre più completo e condiviso.

Grazie!
Buon Campionato!

CSI Rimini